מהדורה למורה – מפתח תשובות

מטרות הדף:

- להכיר קהילות יהודיות שונות שעלו לארץ ישראל
- להבין מושגים הקשורים לעלייה ולקליטה
- לתרגל את שלבי המשחק ואת הרעיון של קיבוץ גלויות

גרסת חנ"מ – פחות פריטים, עד 3 אפשרויות בחירה, בנק מילים, גופן מוגדל ושורות כתיבה רחבות. מומלץ להקריא את ההוראות בקול ולעבוד חלק אחר חלק, בלי הגבלת זמן.

חלק א' – הבנת מושגים

1. ב – מעבר להתגורר בארץ ישראל
2. ב – מקום מגורים זמני לעולים חדשים
3. ג – שבעה

חלק ב' – נכון או לא נכון

1. נכון – כך מתואר במשחק
2. לא נכון – כל ילד מגיע מקהילה ומארץ אחרת

חלק ג' – השלמת מילים

1. אתיופיה
2. מפה
3. חפץ

חלק ד' – התאמת קהילה לארץ מוצא

1 – ד (תימן)
2 – ג (עיראק)
3 – ב (מרוקו)
4 – א (פולין)

חלק ה' – סדר נכון של שלבי המשחק

1. בוחרים נקודה על המפה
2. מקשיבים לסיפור
3. פותרים שתי משימות
4. אוספים חפץ למזוודת המסע

חלק ו' – כתיבה אישית

כרטיס יציאה – מה לחפש

- הגדרה נכונה: מעבר להתגורר בארץ ישראל
- הגדרה נכונה: מקום מגורים זמני לעולים חדשים
- שתי קהילות תקינות כמו תימן, עיראק, מרוקו, פולין, אתיופיה או ברית המועצות

טיפים להפעלה:

- מומלץ להציג מפה אמיתית ולהצביע יחד על הארצות שהוזכרו בדף
- כדאי לשלב את התרגיל לפני או אחרי המשחק עצמו לחיזוק ההבנה
- אפשר לעודד תלמידים לשתף אם יש במשפחתם סיפור עלייה דומה

דף תרגול: שבעה מסעות, בית אחד - עליות לארץ ישראל

דף התלמיד/ה חנ"מ

שם: _____ **כיתה:** _____ **תאריך:** _____

במשחק 'שבעה מסעות, בית אחד' פוגשים שבעה ילדים משבע קהילות יהודיות שונות, שכל אחד מהם עשה מסע אחר לארץ ישראל. בכל תחנה בוחרים נקודה במפה, מקשיבים לסיפור, פותרים משימות ואוספים חפץ למזוודת המסע.

בנק מילים: מפה | חפץ | אתיופיה

1 חלק א' – הבנת מושגים

הקיפו את התשובה הנכונה.

1. מהי 'עלייה'?

(א) טיול קצר לחו"ל (ב) מעבר להתגורר בארץ ישראל (ג) משחק מחשב

2. מהי 'מעברה'?

(א) בית מלון מפואר (ב) מקום מגורים זמני לעולים חדשים (ג) בית ספר

3. כמה ילדים וקהילות יש במשחק?

(א) שלושה (ב) חמישה (ג) שבעה

2 חלק ב' – נכון או לא נכון

סמנו ✔ נכון או ✘ לא נכון.

#	משפט	✔ נכון	✘ לא נכון
1	במשחק יש שבעה ילדים משבע קהילות שונות.	☐	☐
2	כל הילדים במשחק הגיעו לארץ מאותה מדינה.	☐	☐

3 חלק ג' – השלמת מילים

השלימו את המילה החסרה.

1. יהודי _____ חיו באתיופיה לפני שעלו לארץ ישראל.

2. במשחק קודם כול בוחרים נקודה על ה_____ .

3. בכל תחנה במשחק אוספים _____ למזוודת המסע.

4 חלק ד' – התאמת קהילה לארץ מוצא

התאימו: כתבו ליד כל מספר את האות המתאימה מהעמודה השמאלית.

1. יהודי תימן	___	**א.** פולין
2. יהודי עיראק	___	**ב.** מרוקו
3. יהודי מרוקו	___	**ג.** עיראק
4. יהודי פולין	___	**ד.** תימן

5 חלק ה' – סדר נכון של שלבי המשחק

מספרו את השלבים לפי הסדר הנכון (1, 2, 3...).

☐	פותרים שתי משימות
☐	אוספים חפץ למזוודת המסע
☐	מקשיבים לסיפור
☐	בוחרים נקודה על המפה

6 חלק ו' – כתיבה אישית

ענו בקצרה.

🎟️ כרטיס יציאה

מהי עלייה?

מהי מעברה?

איך הרגשתי בשיעור? ☹️ 😐 🙂 😀